

1. Wprowadzenie teoretyczne:

- Kim jest animator i co należy do jego zadań;
- Autoprezentacja i postawa animatora;
- Co animator może, a czego nie powinien robić;
- Jak przygotować atrakcyjny program animacyjny;
- Specyfika pracy z dziećmi i dorosłymi;
- Jak zapanować nad grupą;
- Jak radzić sobie z sytuacjami awaryjnymi.

2. Gry i zabawy:

- Zabawy integracyjne na zapoznanie grupy;
- Gry drużynowe sportowo-animacyjne;
- Teambuilding – zajęcia budujące zespół;
- Zabawy na każdą okazję;
- Zabawy z liną i chustą Klanza;
- Zabawy dla dorosłych na wieczory przy alkoholu;
- Gry pełnometrażowe.

3. Tańce animacyjne:

- Minidisco – dla dzieci;
- Animation Pop – dla młodzieży;
- Club dance – dla dorosłych;
- Tańce w kole;
- Zabawy taneczne.

4. Malowanie buziek:

- Podstawowa wiedza o farbach, malowaniu i bezpieczeństwie;
- Charakterystyka wzorów dopasowana do typu imprezy;
- Warsztaty malowania.

Razem: 20 godzin